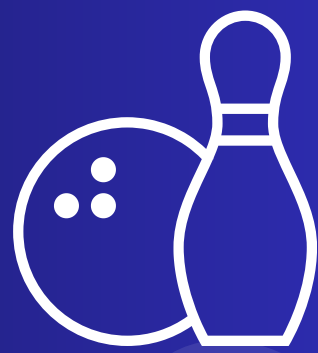


ZASADY BOWLINGU



STRIKE

to 10 kręgli zбитych za pierwszym rzutem. Gracz nie oddaje już drugiego rzutu. **STRIKE** daje 10 punktów plus sumę zбитych kręgli w dwóch następnych rzutach. Rzucenie **STRIKE**'a w ostatniej kolejce daje dwa dodatkowe rzuty.

SPARE

to wszystkie kręgle zbite w jednej kolejce ale w dwóch rzutach. **SPARE** daje 10 punktów plus sumę punktów z kolejnego rzutu. W ostatniej dziesiątej kolejce daje dodatkowy rzut



7

SPLIT

oznacza trudny rzut. Np. kręgle do drugiego rzutu zostały po dwóch stronach toru. Nie wpływa na punktację.

MISS

Oznacza, że gracz w rzucie nie strącił żadnego kręglu.

